

MERCATO DI RIPARAZIONE: 3a sessione

Ultimo aggiornamento sabato 21 marzo 2015

Esito del 3° mercato riparazione 2014/15 BBIASCICA (Budget residuo = 1 FML):

- Ogbonna (6) <=> MAURICIO (8) per 8 FML ==> ESITO KO (offerta alla pari con un'altra squadra, ma peggio piazzata in classifica ossia Settottenuje)

- Caceres (7) <=> MORAS (10) per 10 FML ==> ESITO OK

- Alex (8) <=> ZUNIGA (4) per 4 FML ==> ESITO OK BUDGET FINALE = 2 FML (1 + 7+8 - 10-4) Atl.

BUMBULARA (Budget residuo = 65 FML):

- Morganella (8) <=> ZUKANOVIC (10) per 10 FML ==> ESITO KO (offerta alla pari con un'altra squadra, ma peggio piazzata in classifica ossia Settottenuje)

- Keita (12) <=> CIGARINI (10) per 10 FML ==> ESITO OK BUDGET FINALE = 67 FML (65 + 12 - 10)

Insigne rientra in Serie A e pertanto di nuovo nella rosa di Atl. Bumbulara, prendendo il posto di Palladino. HOPE (Budget residuo = 0 FML):

- Jorginho (8) <=> BASHA (4) per 4 FML ==> ESITO OK

- Ciani (4) <=> CAPELLI (5) per 5 FML ==> ESITO OK

- Jonathan (3) <=> ANDELKOVIC (6) per 6 FML ==> ESITO KO (offerta superata) BUDGET FINALE = 3 FML (0 + 8+4 - 4-5) EI SEGURADOR (Budget residuo = 0 FML):

- Vidic (7) <=> ANDELKOVIC (6) per 7 FML ==> ESITO OK

- Skorupski (1) <=> IACOBUCCI (1) per 1 FML ==> ESITO KO (offerta superata) BUDGET FINALE = 0 FML (0 + 7 - 7) SETTOTTENUJE (Budget residuo = 10 FML):

- Maicon (10) <=> MARIO RUI (10) per 10 FML ==> ESITO OK

- Marquez (6) <=> MAURICIO (8) per 8 FML ==> ESITO OK

- Zapata (4) <=> JUAN JESUS (5) per 5 FML ==> ESITO OK

- Alonso (4) <=> ZUKANOVIC (10) per 10 FML ==> ESITO OK BUDGET FINALE = 1 FML (10 + 10+6+4+4 - 10-8-5-10)

Ad MAJORA (Budget residuo = 2 FML):

- Rafael (13) <=> IACOBUCCI (1) per 2 FML ==> ESITO OK

- Yanga Mbiwa (6) <=> VITIELLO (5) per 6 FML ==> ESITO KO (calciatore sostituito di un calciatore Balzaretti inserito nella lista infortuni e pertanto non sostituibile)

- De Guzman (10) <=> VECINO (14) per 15 FML ==> ESITO OK

- Asamoah (4) <=> MPOKU (11) per 12 FML ==> ESITO OK BUDGET FINALE = 0 FML (2 + 13+10+4 - 2-15-12)